

### Anexo a la actividad: Conocimientos, Competencias y Capacidades

Un joven de 16 años debería...	
1. Conocer las consecuencias del abuso del alcohol.	20. Poder explicar lo que es la teoría de la relatividad
2. Conocer los niveles de ingresos y gastos públicos del estado.	21. Tener buen sentido del orden.
3. Conocer la función de la capa de ozono.	22. Poder hablar de alguien en términos muy encomiables.
4. Conocer las indicaciones de una etiqueta sobre el contenido de una mercancía.	23. Ser responsable del propio aprendizaje.
5. Conocer de memoria cinco cánticos de la Biblia.	24. Estar dispuesto a ayudar sus hermanos menores.
6. Saber cuidar las plantas.	25. Tener sensibilidad estética.
7. Conocer métodos de rescate y la respiración boca a boca.	26. Conocer los fundamentos de la religión cristiana y de la moral.
8. Conocer cómo funciona una central eléctrica.	27. Conocer los fundamentos de las religiones islámica y judía.
9. Conocer los principios básicos acerca de la presidencia y gestión de reuniones.	28. Mantener su propia opinión aunque los demás piensen de modo diverso.
10. Ser capaz de proteger sus propios derechos y los de otras personas.	29. Saber quién era Picasso y Matisse.
11. Aceptar una decisión mayoritaria.	30. Saber algo de la destrucción de Pompeya.
12. Disfrutar de la naturaleza.	31. Poder hacer una solicitud de empleo con su curriculum vitae.
13. Saber comportarse en una situación conflictiva y resolverla con mutuo acuerdo.	32. Haber asistido a una exposición de arte impresionista.
14. Predisposición a ayudar a los ancianos.	33. Poder hacer una tabla de cálculo Excel.
15. Responsabilizarse de una tarea y acabarla.	34. Conocer algo sobre la afectividad de las personas.
16. Conocer las capitales de los países del continente Africano.	35. Poder navegar por internet de forma responsable.
17. Ser capaz de tocar bien el piano.	36. Conocer la existencia del sida.
18. Conocer lo que es Amnistía Internacional.	37. Poder hablar sobre Nelson Mandela.
19. Ser capaz de leer un periódico en lengua extranjera.	38. Poder nadar 200 metros.
	39. Poder jugar al ajedrez.
	40. Poder viajar solo a una ciudad europea.